

CHÂTEAU



DE BAUGÉ-EN-ANJOU

Découvrez le Palais du Roi René



*La demeure privée
d'un prince du 15^e siècle*



**Collèges
2026**

**NOUVEAUTÉ PASS CULTURE :
REFÉRENCÉ SUR ADAGE !**

LE CHÂTEAU DE BAUGÉ

Construit par le roi René au 15^e siècle, ce monument est un témoin de la transition architecturale des châteaux entre Moyen-Age et Renaissance.

Les recherches archéologiques récemment menées ont permis de mieux comprendre l'organisation du château mais aussi les décors et aménagements somptueux commandés par le duc d'Anjou.

Le roi René donna au château une fonction palatiale et en fit un lieu de pouvoir, de représentation et de réception.

*cycles
3 et 4*

Aujourd'hui, le nouveau parcours de visite intitulé « Le Palais du roi René » permet d'appréhender le lieu dans son ensemble et d'évoquer la vie d'un seigneur au Moyen-Age.

DES VISITES À LA CARTE !

Les visites pédagogiques proposées privilégient une découverte active du monument en faisant appel aux sens, à l'échange, à l'observation et aux manipulations. Lors de la réservation, nous définirons ensemble les espaces exploités selon votre projet de visite. **CYCLES 3 ET 4** : 2 espaces au choix.

LA SALLE DU BANQUET

À la table d'un seigneur en son palais



Au 15^e siècle

La plus grande salle du château. Ses dimensions étaient imposantes avec sa cheminée monumentale, ses grands murs pour exposer les tentures... Sa fonction était double : lieu d'exercice du pouvoir du seigneur et lieu de réception.

Aujourd'hui

La cheminée reconstituée, les tables dressées sur des tréteaux, les silhouettes de musiciens, l'ambiance sonore : l'heure du banquet a sonné !

Thèmes exploités

- L'organisation d'un banquet
- L'alimentation au Moyen-Age
- Les musiques et danses

LA CHAMBRE DE PAREMENT

Un seigneur amateur des arts



Le roi René faisait étal ici de ses richesses et biens les plus luxueux : pièces d'orfèvrerie, objets rares, livres... Il y recevait ses proches et ses alliés.

Découvrez la passion du roi René pour de nombreuses formes d'arts : l'art pictural, l'enluminure et les œuvres littéraires.

- Les arts visuels et littéraires
- L'enluminure et la calligraphie

LA CHAMBRE DU ROI

Le décor d'une vie princière



Cette pièce intégrait un ensemble de salles appelé logis du roi, composé de la chambre à coucher, de la chapelle, de la garde-robe, des latrines et des études. Les appartements de la reine suivaient la même disposition au rez-de-chaussée

Des reconstitutions de meubles et de décors du 15^e siècle recréent une ambiance intimiste.

- La vie quotidienne d'un seigneur
- Le mobilier
- L'héraldique

LES COMBLES BRUTS

Un château de plaisance



En ouvrant l'œil, des traces de ces aménagements sont encore visibles dans ces espaces

- L'architecture
- Les matériaux de construction
- Les aménagements et le confort
- Projection "Les murmures du Palais" (3 min)

LE COMBLE DU CHEVALIER

Chevalerie et tournois



Le roi René a conçu son château pour accueillir sa cour et ses invités confortablement. Douze chambres éclairées par de larges fenêtres et chauffées par des cheminées furent ainsi aménagées.

Dans cette salle, l'univers de la chevalerie est évoqué. Heaume, épée, destrier... En garde chevalier !

- L'équipement d'un chevalier
- Les règles d'un tournoi
- L'héraldique

LE COMBLE FORET

Une fascination pour la nature



Un espace poétique et original évoque les passions de René d'Anjou pour la chasse, les jardins, la botanique ou bien encore les animaux.

- Les animaux locaux et exotiques
- Les jardins et la botanique
- La chasse

EN COMPLÉMENT DE LA VISITE...

Une palette d'ateliers animés par des artisans d'art et passionnés est proposée.

Ces ateliers débutent par une partie théorique afin de présenter le sujet et laissent place ensuite à la pratique.

• Calligraphie

Approche historique de l'écriture à travers les siècles. Présentation des outils et supports d'écriture. Travail des formes, application pratique. Abécédaire (carolingien, gothique).

Documentation et œuvres à disposition. Matériel fourni : plumes et feuilles de travail.

Chaque enfant repart avec son prénom calligraphié.

Animateur Bruno COULON

Association Signes d'histoire



8.50€
par
élève

• Musiques et danses au temps des chevaliers

Une ambiance de fête à la cour des rois de France. Apprentissage de quelques danses simples de la Renaissance, danses en rond, en cortège, chants à danser. Présentation d'une quinzaine d'instruments du moyen-âge et de la Renaissance, Vièle, Flûtes, Hautbois, Cornemuse, Percussions... Découverte de l'univers poétique du Moyen-âge et de la Renaissance

Troubadours, Trouvères et quelques poètes de la Renaissance française

Animateur Didier BUCHERRE

Facturation pour 30 élèves minimum



9.50€
par
élève

• Mosaïque de marbre

Introduction à l'art de la mosaïque de marbre Renaissance. Approche géologique du marbre : observation et différenciation des marbres. Familiarisation avec les outils de taille des tesselles.

Réalisation par chaque élève d'une mosaïque de marbre de format 15 x 15 cm.

Animatrice Josée THIRIAU

Atelier Abacule



9€
par
élève

• Enluminure

Après une approche historique autour des supports, des pigments, des centres d'exécution et des styles d'enluminure, mise en pratique grâce à la fabrication des couleurs et à l'application de celles-ci sur un dessin prédéfini avec pose de feuille d'or. Matériel fourni.

Chaque enfant repart avec sa peinture enluminée.

Animateur Bruno COULON

Association Signes d'histoire



8.50€
par
élève





UNE VISITE LUDIQUE : LE SERIOUS GAME

«Les liens entre le jeu, l'attention et la mémorisation»

«Un moyen de varier les modalités d'apprentissage»

Le serious game, « jeu sérieux » en anglais, est une activité qui associe une intention « sérieuse » — notamment pédagogique — avec des ressorts ludiques. Les objectifs éducatifs que poursuivent les serious games sont de trois ordres : diffuser un message, permettre de s'entraîner, et enfin, favoriser l'apprentissage et le partage de connaissances.

UNE IMMERSION DANS LA VIE DU ROI RENÉ

1471

Le roi René vient de quitter le château de Baugé pour la Provence mais il ne retrouve plus un objet qui lui est très précieux !

Identifiez le voleur, la salle où l'objet se situe ainsi que la thématique concernée pour mettre la main sur ce trésor.

A travers un jeu d'enquête sur le modèle du Cluedo, les élèves découvrent - **en compagnie d'un médiateur** - le château, le personnage du Roi René ainsi que le mode de vie d'un seigneur de la fin du Moyen-Âge. En résolvant des **énigmes pluridisciplinaires** faisant appel à différents champs de compétences, les équipes devront résoudre le mystère d'une disparition.

Une façon ludique de découvrir le palais du roi René tout en partageant l'histoire du lieu avec élèves.

Nombre de participants : 1 classe (20-30 élèves)
Niveau : à partir de la 5e





Une SORTIE à la JOURNÉE

Vous êtes libre de composer votre programme personnalisé à la journée : cela vous permet d'organiser la venue de deux classes à la fois en alternant ainsi visite et atelier.

Exemple

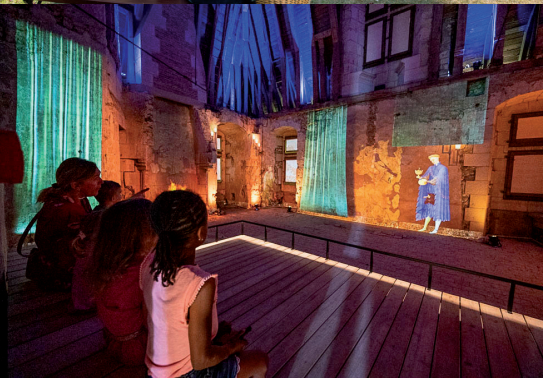
CLASSE 1 : 10h30-12h : VISITE / **CLASSE 2 :** 10h30-12h30 : ATELIER

CLASSE 1 : 13h30-15h30 : ATELIER / **CLASSE 2 :** 13h30-15h : VISITE

**NOUVEAUTÉ PASS CULTURE :
REFÉRENCÉ SUR ADAGE !**

TARIFS

- Visite guidée et serious game 5 €
- Atelier de 8.50 € à 9.50 €
- Gratuité pour les enseignants et encadrants



RENSEIGNEMENTS & RÉSERVATIONS

Château et Hôtel-Dieu de Baugé
49 150 - Baugé en Anjou

Sarah DUVAL : 02 41 84 00 74
contact@chateau-bauge.fr
www.chateau-bauge.fr

INFORMATIONS PRATIQUES

Sur place

- Ascenseur
- Parkings cars et voitures gratuits
- Boutique

À proximité

- Parkings cars et voitures gratuits
- Aires de pique-nique extérieures
- Salle de pique-nique chauffée
- Salle de repli en cas d'intempéries
- Aire de jeux

